NINTENDO DS

Nintendo

星のカービィ 参上!ドロッチェ団

取扱説明書

NTR-AKWJ-JPN

このたびは任天堂"ニンテンドーDS"専用ソフト「星のカービィ 参上!ドロッチェ団」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

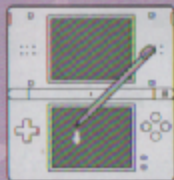
使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。
  清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の２種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

冒険のはじまり

空の雲が居眠りするほど
平和なプププランドの昼下がり。
カービィの大好きな
おやつの時間がやってきました。
今日のおやつは、ふんわり甘い
イチゴが乗ったショートケーキ。
さあ、いただきま・・・・・・
あれれれ、今まさに食べようとしていた
ケーキが消えてしまいました。
大事な大事な、甘い甘い
イチゴのショートケーキ・・・・・・
きっと食いしん坊のデデデ大王の
しわざに違いありません。
大事なケーキを取り戻すために、さあ出発！
こうしてカービィの新しい
冒険の旅が幕を開けたのでした。

もくじ

キャラクター紹介

カービィ

なんでも吸って飲み込んでしまう、食いしん坊な主人公。敵を飲み込んで、その能力をコピーできるという得意技を持っています。今回は何者かに盗まれたショートケーキを取り戻すため、冒険の旅に出ます。

デデデ大王

カービィたちが暮らすプププランドの王様。山の上にそびえるデデデ城に住んでいます。カービィのショートケーキを盗んだのはデデデ大王なのでしょうか？ はたして……？

ドロッチェ団

大いなる力を持つというお宝を求めて、宇宙を渡り歩く盗賊団。メンバーは団長のドロッチェを始め、スピード自慢のスピン、力持ちのストロン、発明家のドク、そして黄・緑・青のチューリンたち。不思議な地下世界を舞台に、カービィとお宝争奪戦を繰り広げます。

ドロッチェ

ドク

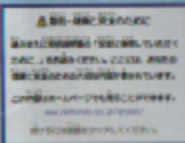
ストロン

スピン

チューリン

ゲームの始めかた

本体の電源がOFFになっていることを確認して、DSカード差し込み口に「星のカービィ 参上!ドロッチェ団」のDSカードをカチッと音がするまで差してください。

❶ 本体の電源をONにすると右の画面が表示されます。内容を理解したら、タッチスクリーンをタッチしてください。DSメニュー画面が表示されます。

❷ DSメニュー画面に表示されている「ほしのカービィ さんじょう!ドロッチェだん」のパネルをタッチしてください。タイトル画面が表示されます。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。

❸ タイトル画面で「タッチスタート」をタッチすると、ファイルセレクト画面に移ります。

❹ 3つのファイルが表示されるので、プレイするファイルをタッチしてメインメニューに移ってください。

※本書内の画面写真のワクの色は■が上画面、■が下画面を表します。

メインメニュー

下画面の項目をタッチして決定してください。

ストーリー	▶▶18ページ	カービィを操作して、宝箱をめぐる冒険に出ます。
コレクション	▶▶24ページ	集めたコレクションアイテムを見ます。
サブゲーム	▶▶25ページ	3つのサブゲームをプレイします。
ファイル消去		現在プレイしているデータファイルを消去します。

セーブについて

ゲームの進行状況は、ゴール ▶▶20ページ 後に自動で保存されます。データを消すときは、消したいファイルを選んだあと、「ファイル消去」を選んでください。なお、Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ+L+Rを押しながらゲームを起動すると、すべてのデータを初期化できます。初期化したデータは二度と復元できないので、注意してください。

※一度電源をOFFにして再開すると、カービィの残り数 ▶▶18ページ は3になり、コピーパレット ▶▶16ページ のアイテムは消えてしまいます。

基本操作

このゲームは、カービィを操作して遊ぶアクションゲームです。カービィの詳しいアクションについては ▶▶10～13ページ を見てください。

※赤字はメニュー選択を行うときの操作、黒字はカービィを動かすときの操作を表します。

※ニンテンドーDS本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

※L＋R＋○START＋○SELECTを同時に押すと、タイトル画面に戻ることができます。

※ニンテンドーDS（NTR-001）でプレイする場合は、ニンテンドーDS本体の取扱説明書をご覧ください。

上画面

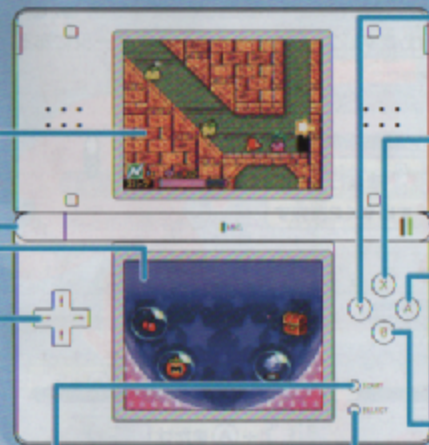
Lボタン

下画面（タッチスクリーン）

★タッチ操作

※指で操作する場合は爪などで画面を傷つけないように注意してください。

十字ボタン

★↑・↓・←・→……項目を選ぶ
★↑を押し続ける……ホバリング
★↓……しゃがむ
★←・→……移動
★←・→を進行方向にすばやく2回押す……ダッシュ
★↓＋Ⓐまたは Ⓑまたは Ⓨ……スライディング
★（ほおばっているとき）↓……飲み込む

Yボタン

★ジャンプ
★（連打で）ホバリング

Xボタン

★コピー能力を捨てる

Rボタン

Aボタン

★決定
★ジャンプ
★（連打で）ホバリング

Bボタン

★キャンセル
★吸い込む
★コピー能力を使う
（コピー能力があるとき）
★はき出す
（ほおばっているとき）
★空気弾を飛ばす
（ホバリングしているとき）

STARTボタン

★決定
★ポーズ画面
▶▶19ページ

SELECTボタン

★コピー能力を捨てる

カービィを動かす

カービィの基本的なアクションを紹介します。これらのアクションやステージにあるしかけ ▶▶22ページ を使って、ゴール ▶▶20ページ をめざしてください。

地上でのアクション

歩く （十字ボタン）

ダッシュ （十字ボタン）を進行方向にすばやく2回押す

（十字ボタン）を使ったアクション

しゃがむ （十字ボタン）

スライディング （十字ボタン）+Ⓐまたは Ⓑまたは Ⓨ

スライディング、空気弾を飛ばす、水鉄砲を撃つ操作を使えば、敵にダメージを与えることができます。

空中でのアクション

ジャンプ ⒶまたはⓎ

地上から空中へジャンプします。

ホバリング ⒶまたはⓎ連打、（十字ボタン）

空中を自由に移動することができます。

空気弾を飛ばす Ⓑ

空気弾を飛ばすとカービィは落下します。

水中でのアクション

泳ぐ （十字ボタン）+ⒶまたはⓎ

（十字ボタン）で泳ぎ、ⒶまたはⓎで浮き上がります。

水鉄砲を撃つ Ⓑ

水鉄砲を撃って敵を攻撃できます。

そのほかのアクション

とびらに入る （十字ボタン）

はしごを登る／降りる （十字ボタン）

攻撃する

敵を倒すときは以下のアクションを使ってください。ライフ ▶▶19ページ が多くて1回の攻撃では倒せない敵や、倒すことができない敵もいるので気をつけましょう。

吸い込む
ブロックや敵などを吸い込むことができます。

ほおばる
吸い込んだ敵などをほおばります。

がんばり吸い込み
大きな敵を吸い込んだり、遠くのものを吸い込むことができます。

はき出して攻撃する
ほおばったものを星型弾にしてはき出します。

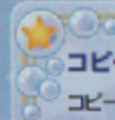
飲み込む
ほおばったものを飲み込みます。

コピー

能力を持っている敵を飲み込むと、カービィがその敵の能力をコピーします。能力を使って敵を倒したり、しかけ ▶▶22ページ を使ったりして冒険しましょう。

コピー能力を使う

コピー能力はⒷで使います。コピー能力の説明はポーズ画面で見てください。▶▶19ページ

ダメージを受けると、コピー能力が星になって飛び出します。飛び出した星を飲み込むと、その能力をふたたびコピーできます。

コピー能力を捨てる

コピー能力を捨てるときは、Ⓧまたは○SELECTを押してください。能力が星になって飛び出します。

コピー能力紹介

ここで紹介する以外にもいろいろなコピー能力があります。

アニマル

大きな爪で攻撃します。やわらかい土を掘り進むこともできます。

バブル

敵をシャボン ▶▶16ページ に変える攻撃を行います。

メタル

とても重くなり動きも遅いですが、ほとんどの敵からダメージを受けません。

ファイア

火を吹いて敵を燃やしたり、炎をまとって突進します。草を燃やしたり、導火線に火をつけることもできます。

ソード

高速で剣を振り回して攻撃します。草やロープなどを斬ることもできます。

アイス

冷気で敵を凍らせます。凍った敵を弾き飛ばして、ほかの敵にぶつけましょう。

スパーク

放電して敵にダメージを与えます。雷雲に乗って放電すると、より広い範囲に放電できます。

コピーパレット

ステージ ▶▶19ページ では下画面にコピーパレットが表示され、手に入れたシャボンアイテムや宝箱を最大で5つまでためておくことができます。

シャボンアイテム

シャボンにはアイテム ▶▶23ページ が入っているシャボンとコピー能力が入っているシャボンの2種類があります。ステージ中のシャボンに触れるか飲み込むと、コピーパレットにためることができます。

シャボンアイテムの使いかた

アイテムシャボンをタッチすると中に入っているアイテムを使うことができ、コピー能力シャボンをタッチするとカービィがその能力をコピーします。

コピーパレットから捨てる

捨てるシャボンを上方向にスライドすると、カービィがほおばるので、Ⓑではき出してください。

シャボンミックス

同じ種類のシャボンをスライドしてくっつけると、ほかのシャボンに変化します。アイテムシャボンを混ぜるとより効果が高いアイテムシャボンに、コピー能力シャボンを混ぜ合わせるとランダムでほかのコピー能力シャボンに変化します。

シャボンをくっつけると……

違うシャボンに変化します。

宝箱

宝箱には普通の宝箱と大きな宝箱があり、ゴールしたときに開けて中身を知ることができます。▶▶20ページ
なお、大きな宝箱はドロッチェ団と奪い合うことになるので、奪われないようにゴールをめざしてください。▶▶21ページ

普通の宝箱

大きな宝箱

ストーリーの進めかた

さまざまなステージをクリアしてエリアのボスを倒すと、次のエリアに進めます。メインメニューに戻るときは電源をOFFにして、ファイルを選び直してください。

レベルエントランスとエリアマップ

レベルエントランスでエリアを、エリアマップでステージを選び、Ⓐで決定します。○START を押すと、コレクションルーム ▶▶24ページ に移ります。

現在のコピー能力
巻物は「ワザのまきもの」 ▶▶24ページ を手に入れていることを表します。

すあな
レベルエントランスに戻ることができます。

宝箱コンプリートステージ
☆が輝いているステージの宝箱は、すべて手に入れています。

宝箱コンプリートエリア
☆がついているエリアの宝箱は、すべて手に入れています。

カービィの残り数とライフ

宝箱情報
これまでに手に入れた宝箱の数と宝箱の総数が表示されます。選んでいるステージで手に入れた宝箱はカラーで表示されます。

ステージ

カービィを操作してゴール ▶▶20ページ をめざしてください。カービィのライフは敵に触れたり、攻撃を受けると減り、ライフがなくなると残り数が1つ減ります。残り数が0のときにライフがなくなるとゲームオーバーです。敵は攻撃してライフを0にすると倒すことができます。

敵のライフ

現在のコピー能力

カービィの残り数とライフ

ポーズ画面

プレイ中に○START を押すとポーズ画面が表示され、現在のコピー能力の説明を確認できます。一度クリアしたステージでは、○SELECT を押すとエリアマップに戻ります。

ゲームオーバー画面

ゲームを続ける際は「コンティニュー」、やめる際は「ゲームをやめる」を選んでください。

ゴールへ向かう

ステージ内はいくつかのステップに分かれていて、それぞれのステップはとびらでつながっています。とびらに入って先に進んでください。
ゴールのとびらに入るとステージクリアです。

とびら

ゴールのとびら

ゴールゲーム

ゴールのとびらに入ると、ゴールゲームが始まります。カービィが入った大砲が回転するので、タイミングよくⒶ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨのいずれかを押してカービィを発射してください。飛んだ方向にアイテム ▶▶23ページ があれば、カービィの残り数を1つ増やしたり、ライフを回復できます。

宝箱を開ける

ゴールゲームが終わると、ステージで手に入れた宝箱を開き、コレクションアイテム ▶▶24ページ が手に入ります。
なお、一度開けた宝箱を持ってゴールした場合、コレクションアイテムではなくシャボンアイテムが出てきます。

ドロッチェ団に宝箱を渡すな!!

大きな宝箱があるステップに入ったり、大きな宝箱を手に入れると、ドロッチェ団が現れます。ドロッチェ団に大きな宝箱を奪われないようにゴールをめざしましょう。

大きな宝箱の奪いかた

大きな宝箱を持っているドロッチェ団を攻撃すると、大きな宝箱を落とします。カービィもダメージを受けると、大きな宝箱や普通の宝箱を落とすことがあるので気をつけましょう。

ドロッチェ団は大きな宝箱を手に入れると近くのアジトへ逃げ込みます。アジトの敵を全員倒すと宝箱が手に入ります。

しかけを使う

ステージにはさまざまなしかけがあります。しかけを使うと地形が変わったり、ほかのステップに移動したりして、先に進めるようになります。

大砲

ファイアなどで導火線に火をつけて大砲の中に入ると、カービィが発射されます。

ワープスター

触れると自動的に乗り込み、別のステップまでカービィを運んでくれます。

爆弾ブロック

爆弾ブロックを攻撃すると、壁が壊れたり足場ができるなど、周りの地形が変わります。

スイッチ

スイッチに触れるか攻撃すると、しかけが動いて先に進めるようになります。

アイテム紹介

ステージ中のアイテムは、触れるか、吸い込むと使うことができます。カービィの冒険を助けてくれるので、うまく使ってステージをクリアしてください。

★カービィシャボン

コピーパレットでカービィシャボンを3つミックスすると、カービィの残り数が1つ増えます。

★1UP

カービィの残り数が1つ増えます。

★キャンディー

しばらくの間カービィが無敵になり、敵などに当たってもライフが減らなくなります。

★マキシムトマト

カービィのライフが全回復します。

★元気ドリンク

カービィのライフがある程度回復します。

コレクション

ゴール時に開けた宝箱の中にはコレクションアイテムが入っています。ストーリーを進めるうえで必要なものもあるので、すべて集めてみましょう。

コレクションルーム

メインメニューで「コレクション」を選んだり、レベルエントランスやエリアマップで ○START を押すとコレクションルームに移ります。コレクションアイテムをタッチすると、アイテムの説明を見ることができます。

コレクションアイテムの紹介

コレクションアイテムの一部を紹介します。

ライフのもと	2つ集めると、ライフの最大値が1つ増えます。
ワザのまきもの	各コピー能力で新しい技を使えるようになります。
カラースプレー	カービィの色を変えることができます。
シールスター	5つ集めてレベル6をクリアすると……？
サウンドプレイヤー がくふ	サウンドプレイヤーがあれば、がくふを使ってさまざまなサウンドを聴けるようになります。

サブゲーム

サブゲームは下画面をタッチしたりスライドして遊びます。通信機能を使うと、ほかのプレイヤーを誘って最大4人で対戦することができます。

サブゲームの始めかた

メインメニューで「サブゲーム」を選ぶと、サブゲーム選択画面に移ります。3種類のサブゲーム ▶▶28ページ から選び、プレイ人数を決めてください。

プレイ人数選択

「ひとりで」を選ぶと、コンピュータと対戦します。難易度を選び、サブゲームを始めてください。「みんなで［カードあり］」または「みんなで［カードなし］」を選ぶと、最大4人で対戦することができます。▶▶26～27ページ

サブゲームを終えると

サブゲームが終わると右の画面が表示されます。「つづける」「やめる」「ほかのゲーム」から選んでください。

ワイヤレス通信について

通信機能を使って友だちとサブゲームを遊ぶことができます。あらかじめ「DSワイヤレス通信の方法」 ▶▶29~31ページ を読んで準備してください。

みんなで［カードあり］

❶プレイしたいサブゲームを選び、「みんなで［カードあり］」を選びます。プレイヤーのうち1人（親機になる人）が「つくる（ROOM1）」を選び、参加者を募集する部屋を作ってください。

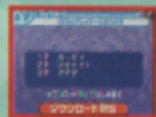
❷ほかのプレイヤー（子機になる人）の画面には、親機になる人の名前のついた部屋が表示されます。参加する部屋を選んでください。

❸参加者の名前が上画面に表示されます。参加者が集まったら、親機は「プレイスタート」を選んでください。難易度を設定するとサブゲームが始まります。

※難易度やサブゲームの種類は、親機が設定します。

みんなで［カードなし］

❶1枚のDSカードからデータをダウンロードして最大4人まで対戦することができます。DSカードを差しているプレイヤー（親機）は、プレイするサブゲームを選び、次に「みんなで［カードなし］」を選んでください。

❷DSカードを差していないプレイヤー（子機）はDSメニュー画面からダウンロードを始めてください。 ▶▶30ページ

❸親機の上画面には、サブゲームの参加者が表示されます。参加者が集まったら、「ダウンロード開始」を選んでください。難易度を設定するとサブゲームが始まります。

※難易度やサブゲームの種類は、親機が設定します。

※データをダウンロードしたプレイヤーは通信対戦を終了したり通信エラーが起きても、1人でサブゲームをプレイすることができます。ただし、DS本体の電源を切るとデータは消えてしまうので、注意してください。

通信エラー

接続が切れると右の画面が表示されます。Ⓐを押すとサブゲームを選んで1人で遊べます。

刹那のティータイム

皿のふたが開いたあとにケーキをタッチするとポイントが手に入り、先に8ポイントになると勝ちです。ふたが開く前にタッチしたり、爆弾をタッチするとお手つきになり、一回休みになります。

スマッシュライド

スマッシュスターに乗ったカービィをスライドして動かしてください。敵や対戦相手を場外に落とすと1ポイント手に入り、制限時間内にポイントを多く取った方が勝ちです。カービィをタッチし続けてからスライドすると、スマッシュ攻撃ができます。

トレジャーシュート

宝箱に向かってスライドすると玉を投げるので、デザートが出てきた宝箱に向かってスライドしてください。玉を一定数投げるとポイントが手に入り、制限時間内にポイントを多く取った方が勝ちです。爆弾を取ってしまうと、しばらく動けなくなります。

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

通信プレイの方法を説明します。

用意するもの

□ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ･･････････････････････ プレイする人数分の台数(2~4台)

□「星のカービィ 参上!ドロッチェ団」カード ･･････････････････････ プレイする人数分の枚数(2~4枚)

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ほしのカービィ さんじょう!ドロッチェだん」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、26ページをご覧ください。

DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)の方法

通信プレイの方法を説明します。

用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ………… プレイする人数分の台数(2~4台)
- 「星のカービィ 参上!ドロッチェ団」カード …………………………………… 1枚

ゲームリスト画面

操作手順[DSカードを差し込む本体(親機)の場合]

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ほしのカービィ さんじょう!ドロッチェだん」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、27ページをご覧ください。

操作手順[DSカードを差し込まない本体(子機)の場合]

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「カービィ さんじょう!ドロッチェだん」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。DSカードの差し込まれた本体からデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、27ページをご覧ください。

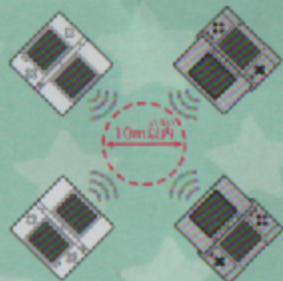
ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン(DSワイヤレスアイコン)です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所(航空機内・病院・電車・バス車内など)では、絶対に選択しないでください。
- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←			→ 強

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器(ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

スタッフクレジット

DIRECTOR
TAKASHI HAMAMURA

SUPERVISOR
ATSUSHI KAKUTA

PLANNING
TAKASHI HAMAMURA
TOMOAKI FUKUI
TOYOHISA TANABE
YOSHIMASA ARITA
KENJI MATSUURA
SHIGEKI MORIHIRA
TAIKI UBUKATA

PROGRAMMING
YOSHINORI HORI
TOMOYUKI MURAMAKI
HIROYUKI FUJIWARA
KAZUNARI USUI
JUNZO AKATSUKA
KENSAKU FUJITA

DESIGN
MASANORI KUSUMOTO
ABENO MATSUZAKI
SHIHO TSUTSUJI
ERINA MAKINO
TOMOKO FUKUMOTO
TOSHIFUMI ONISHI
TOMOKI HAMURO
TERUYUKI HIRAOKA
DAISUKE SAKANE
SATOSHI UEDA
HARUYO UEDA
HIROKO YAGI
YOSHIMI UEDA
TAKUMI NAKAMURA

SOUND
HIROKAZU ANDO
JUN ISHIKAWA
TADASHI IKEGAMI
SHOGO SAKAI

CREATIVE SUPPORT
MASANOBU YAMAMOTO

DEBUG
RYUKI KURAOKA
MASARU KOBAYASHI
SENJI HIROSE
HAL DEBUG TEAM
SUPER MARIO CLUB

DEBUG SUPPORT
MASAHIRO TAKEUCHI
KENSHIRO UEDA
MASAKAZU MIYAZAKI
YUJI ICHIJO

COORDINATORS
NORIHIKO KAWABATA
YOICHI YAMAMOTO
HIROAKI SUGA

ARTWORK
TETSUYA NOTOYA
KAORI NISHIMURA
MARIKO KIMIZUKA
RIEKO KAWAHARA
MASAYO NAKAGAMI

ARTWORK SUPPORT
SACHIKO NAKAMICHI
KIYOMI OE
YASUKO TAKAHASHI

SPECIAL THANKS
YOSHIFUMI YAMASHITA
AKITOMO TANAKA
SATOSHI ISHIDA
CHIEKO OBIKANE
TOMOHIRO MINEMURA
HIROSHI FUJIE
MISAKO MOHRI
SHIN HASEGAWA

PRODUCERS
YASUSHI ADACHI
MASAYOSHI TANIMURA
KENSUKE TANABE

EXECUTIVE PRODUCER
SATORU IWATA

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意下さい。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- □ 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

© 2006 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Developed by Flagship
All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by HAL Laboratory, Inc. and NINTENDO.
NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。日本商標登録 第4841498号、第4853764号
星のカービィは登録商標です。日本商標登録 第4447537号
本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。
本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。
落丁・乱丁の場合は、お取り替え致します。

禁無断転載

任天堂公式サイト

最新情報はココで確認！

任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/

最新のゲーム情報を詳しく紹介。オンライン修理受付ができるなどサポート情報も充実。

ケータイで任天堂を楽しむ！［iモード・EZweb・Yahoo! ケータイ対応］

任天堂モバイル　http://nintendo.jp/

着信メロディ、待ち受け画像などのコンテンツ満載。
任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。

オリジナルグッズをゲット！［パソコン＆携帯電話に対応］

クラブニンテンドー　http://club.nintendo.jp/

商品同封のシリアルナンバーを登録してオリジナルグッズを手に入れよう！

お客様ご相談窓口【商品・販売・取り扱いに関するお問い合わせ】

京都（本社）	〒601-8501	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1	TEL.(075)662-9611
東京	〒111-0053	東京都台東区浅草橋5丁目21番5号	TEL.(03)5820-2500
大阪	〒531-0074	大阪市北区本庄東1丁目13番9号	TEL.(06)6376-5970
名古屋	〒451-0041	名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL.(052)571-2506
岡山	〒700-0026	岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL.(086)252-2038
札幌	〒060-0009	札幌市中央区北9条西18丁目2番地	TEL.(011)612-6930

任天堂サービスセンター［修理に関するお問い合わせ・送り先］

TEL.　0570-021-010（ナビダイヤル）
0774-28-3133（PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。）

〒611-0042　京都府宇治市小倉町神楽田56番地　任天堂サービスセンター

・電話受付時間：月～金 午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社設定休日を除く）
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。